

# I DINAMICI



**C**reare un fumetto insegna che la creatività di ognuno può essere canalizzata per comunicare qualsiasi concetto, la struttura del fumetto è di per sé costituita da regole, seguendole, si è potuto lavorare sull'importanza di avere e conoscere le regole. E' motivante, intuitivo, inclusivo e familiare.

La "Storia dei Dinamici" nasce nel 2015 con la creazione di un gruppo a cadenza settimanale composto da sei minori e gestito da due educatrici professionali della Cooperativa Progetto Emmaus, in collaborazione con i Servizi Sociali di Bra.

La scelta di lavorare in una dimensione di gruppo ha permesso di creare momenti di condivisione, di gioco, di scambio e confronto, occasioni per sperimentarsi nell'autodeterminazione al fine di conoscersi meglio e definire la propria identità.

Il fumetto nasce quindi con l'obiettivo di favorire la maturazione dell'identità personale, rafforzando la percezione di sé in relazione al contesto sociale.

Lavorando sulle competenze relazionali, sulla consapevolezza di propri limiti e risorse, si sono ottenuti efficaci strumenti per relazionarsi, per rinforzare l'assunzione di atteggiamenti e comportamenti attenti, rispettosi e di cura verso l'ambiente e le persone. Si è lavorato sul valorizzare fantasia ed immaginazione come risorse importanti per la crescita e sul riconoscere le caratteristiche peculiari del proprio sé, in rapporto alle persone e alla realtà.

Attraverso un brainstorming e domande di stimolo, i partecipanti hanno saputo esporre le loro opinioni rispetto ad alcuni temi che hanno guidato la creazione della storia.

In un secondo momento la disegnatrice ci ha aiutato ad ideare le immagini del fumetto. La creazione dei mostri/personaggi ha permesso di lavorare in profondità in una dimensione protetta, le difficoltà potevano sconfinare nella fantasia, mescolandosi e, allo stesso tempo, permettendo la crescita di una sempre maggiore consapevolezza.

I mostri, protagonisti della storia, hanno specifiche caratteristiche che riprendono quelle personali ed ognuno ha scelto come rappresentarsi all'interno della storia: aspetto fisico, elementi caratteriali, poteri magici e l'ambiente in cui vivere. Lavorare sui personaggi ha permesso ai partecipanti di lavorare su sé stessi, su come ci si vede e su come si vorrebbe essere e con la fantasia si sono ottenuti risultati positivi.

I personaggi sono l'espressione delle loro caratteristiche fisiche e psicologiche, nonostante siano mostri, senza etichette. Questo ha permesso di gettare le corazze, di essere liberi e pronunciarsi senza la paura di essere giudicati o etichettati, con la possibilità di esorcizzare le esperienze negative e di far tesoro di quelle positive, acquisendo maggior fiducia nelle proprie possibilità.

Un ringraziamento in particolare va a Silvia Allocco di Sogni e Scarabocchi che ci ha aiutato ad ideare le immagini del fumetto.

La **Cooperativa Sociale Progetto Emmaus** si occupa di servizi alla persona sui territori di Alba e Bra fin dal 1995, operando in rete con i servizi, le famiglie, le realtà profit e non profit locali.

Lavoriamo con servizi certificati, in particolare nel campo della psichiatria e della disabilità, attraverso la gestione di strutture residenziali in convenzione con le varie ASL ed i Consorzi Socio Assistenziali, mediante educativa territoriale, assistenza scolastica, assistenza presso terzi ad anziani nonché con la gestione di servizi per la prima infanzia. Crediamo nella professionalità, nella centralità della persona, nella formazione e nell'inclusione sociale, promuovendo la cura e il sostegno delle fragilità, in un'ottica di benessere collettivo e di crescita sociale.

# AISSELA

## CARATTERISTICHE:

- CHIACCHIERONA
- GENTILE
- DISPONIBILE

## SITUAZIONE ATTUALE:

- VIVE IN UN PIANETA APPENA SCOPERTO CON LA SUA FAMIGLIA



QUANDO SI ARRABBIA



## ARMA SEGRETA

- INSETTI DI DUE COLORI, VERDE E ROSSO, CHE LANCIA ADDOSSO ALLE PERSONE



# SAYLI

## CARATTERISTICHE:

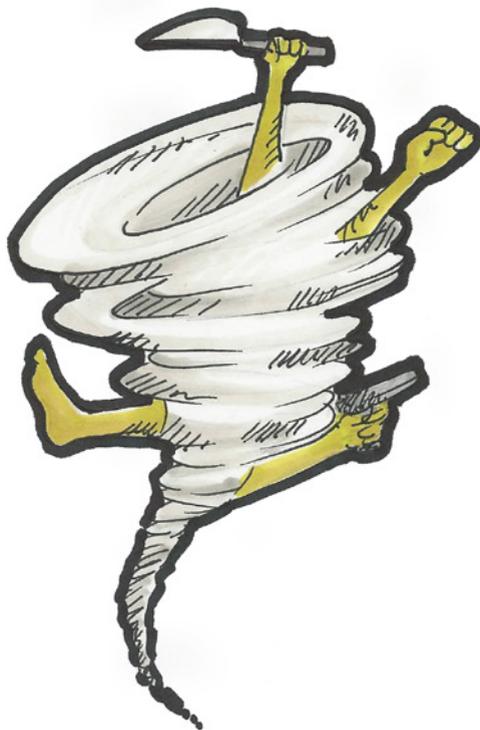
- NUOVA SPECIE DI MOSTRO NON ANCORA STUDIATA DAI RICERCATORI. NON SI CONOSCONO LE SUE CARATTERISTICHE

## ARMA SEGRETA:

- IL SUO ESSERE CAMALEONTICO FA' SÌ CHE ABBAIA MOLTEPLICI ARMI SEGRETE

## SITUAZIONE ATTUALE:

- VIVE IN UN PIANETA APPENA SCOPERTO CON LA SUA FAMIGLIA



# ORLAC

## CARATTERISTICHE:

- GRANDE INVENTORE DI STORIE E GIOCHI
- CHIA CCHIERONE SOLO CON CHI CONOSCE
- TIMIDO
- AMANTE DEI VIDEOGIOCHI

## SITUAZIONE ATTUALE:

- VIVE IN UN PIANETA CON LA SUA FAMIGLIA

◦ NON COMBATTE PIU' DA ANNI



## ARMA SEGRETA:

HA UNA ARMATURA E DUE ARMI SUL BRACCIO

# OINOTNA

## CARATTERISTICHE:

- GIOCHERellone
- SOLITARIO
- GENEROSO
- IN CERCA DI COMPAGNIA
- AMANTE DELLA MAGIA E ESPERIMENTI
- GLI PIACE PARLARE POCO, ANZI GLI PIACE STARE IN UNO STADIO DETTO DEL "FANTASMA" PERCHÉ SI DIVERTE A NASCONDERSI ALLA VISTA DEI PRESENTI



## ARMA SEGRETA:

- DIVENTA TRASPARENTE E QUANDO APPARE TIRA PUGNI E CALCI CON QUANTI E SCARPE SUPERDOTATI DI SPILI CHIODI

## SITUAZIONE ATTUALE

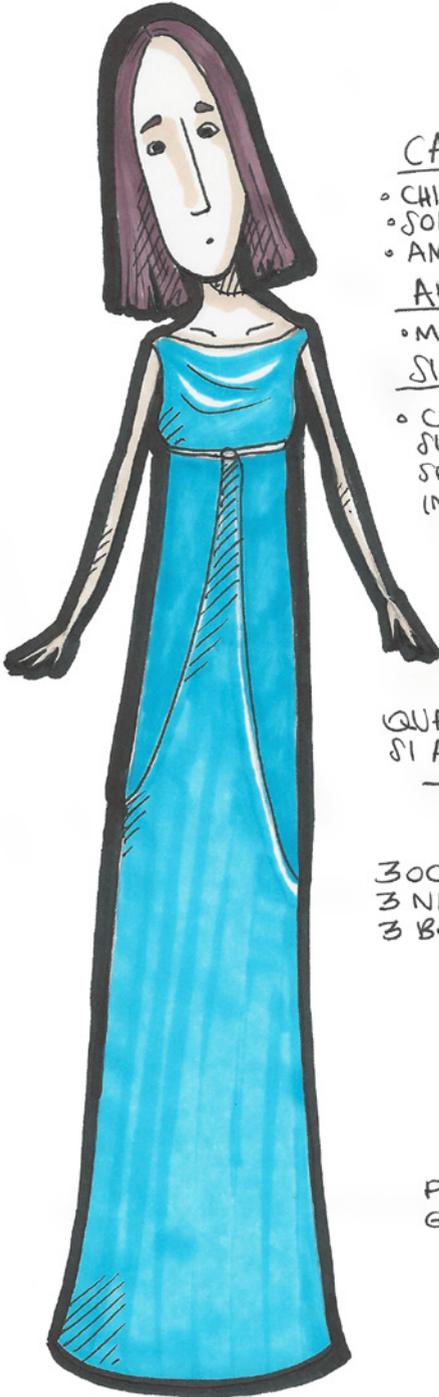
- VIVE CON LA SUA FAMIGLIA
- NON COMBATTE PIÙ DA ANNI



CORPO  
INTERAMENTE  
RICOPERTO  
DI PELI

VESTITO  
ELEGANTE  
AZZURRO

# ASIUL



## CARATTERISTICHE:

- CHIACCHIERONA SOLO CON CHI CONOSCE
- SOLITARIA
- AMANTE DEGLI ANIMALI

## ARMA SEGRETA:

- MUTANDE SPARA DINAMITE

## SITUAZIONE ATTUALE:

- CON IL TEMPO SI E' RIFUGIATA SULLA NOSTRA TERRA, PRENDENDO SEMBIANZE UMANE, VIVENDO IN UN SIMPATICO HOTEL.

QUANDO  
SI ARRABBA



3 OCCHI  
3 NASI  
3 BOCCHE



ORECCHIE  
LUNGHISSIME

MUTANDE  
SPARA-  
DINAMITE

PIEDI  
GIGANTI

# AZNEK

## CARATTERISTICHE:

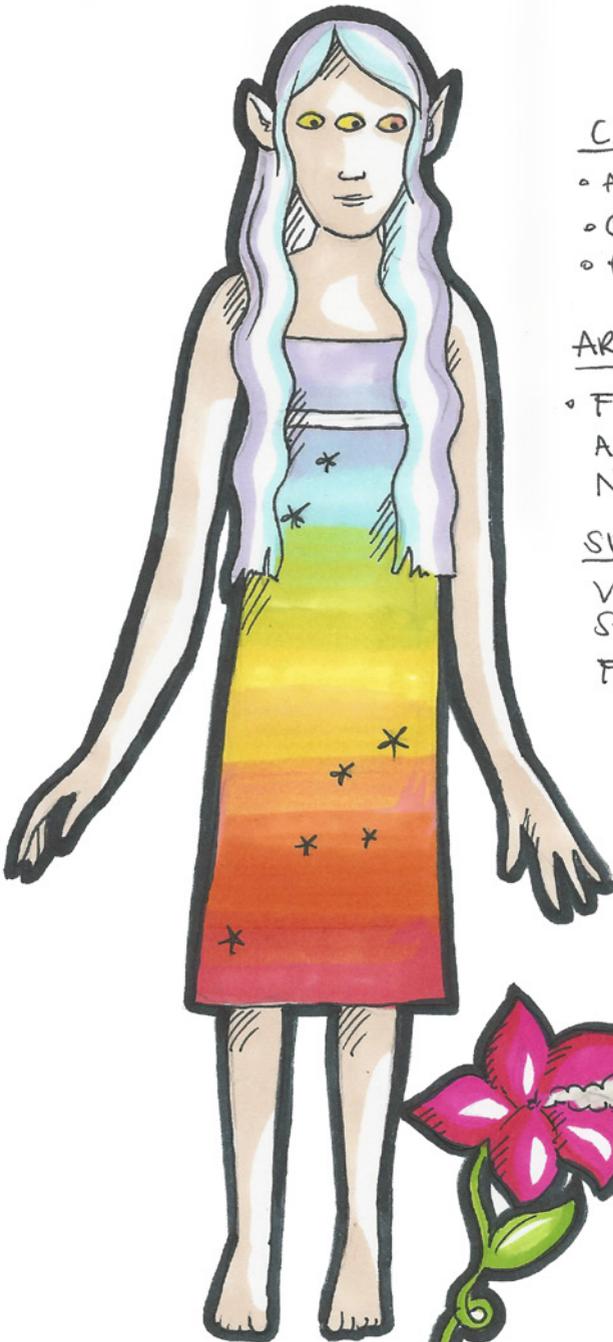
- AFFETTUOSA
- GIOCHERELLONA
- POCO CHIACCHIERONA

## ARMA SEGRETA:

- FIORE MAGICO CHE SPRUZZA ACQUA E FUOCO GRIGIO E NUVOLE BRILLANTINATE

## SITUAZIONE ATTUALE:

VIVE IN UN PIANETA APPENA SCOPERTO CON LA SUA FAMIGLIA



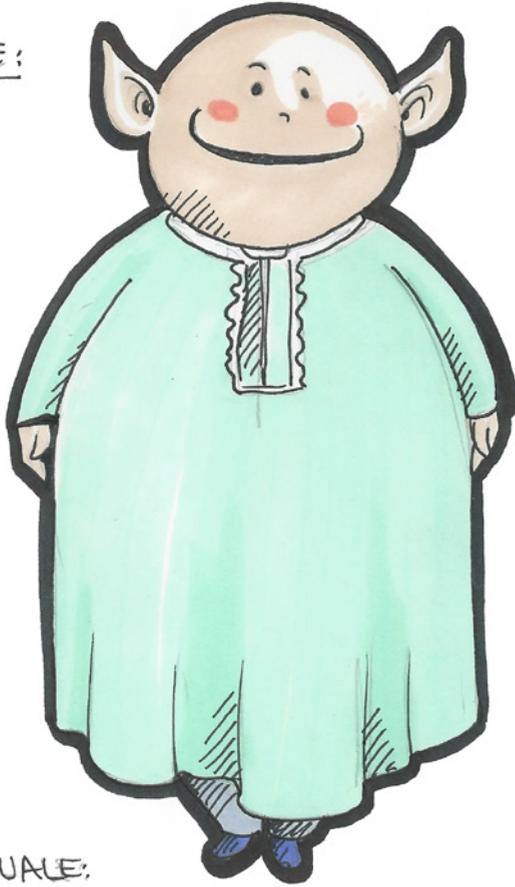
QUANDO SI  
ARRABBIA



# AERDNA

## CARATTERISTICHE:

- BRAVISSIMO
- COMBINA GUAI
- CHIACCHIERONE
- NONI E' VIOLENTO



## ARMA SEGRETA:

- SCAPPA QUANDO  
HA PAURA

## SITUAZIONE ATTUALE:

VIVE SULLA TERRA  
SPOSATO CON UNA BIONDA

IN UN UNIVERSO LONTANO, ALCUNI PIANETI, A NOI ANCORA SCONOSCIUTI, VIAGGIANO SU ORBITE INTORNO AD UN'ENORME STELLA MULTICOLORE. ALCUNI DI QUESTI PIANETI PRESENTANO RIFLESSI BLU, ALTRI ROSSI COME IL SANGUE OPPURE AZZURRI, SIMILI ALLA NOSTRA TERRA VISTA DALLO SPAZIO.

ALL'INIZIO, TANTO TEMPO FA, I MOSTRI ERANO AMICI DEGLI UMANI, MA CON IL TEMPO I RAPPORTI SI SONO DISTRUTTI E ANCHE I MOSTRI SI SONO ALLONTANATI TRA LORO IN PIANETI DIVERSI. OGNUNO DEI MOSTRI SAPEVA DELL'ESISTENZA DELL'ALTRO MA NESSUNO AVEVA VOGLIA DI INCONTRARSI.

UNA VOLTA ERANO MOLTI I COMBATTIMENTI CHE ESSI FACEVANO INSIEME PER SCONFIGGERE IL MALE, MA CON IL TEMPO SI SONO STANCATI. ALCUNI SE NE SONO ANDATI, ALTRI SONO ANDATI AD ABITARE NEI PIANETI VUOTI, ALTRI ANCORA NON SI SONO MAI VOLUTI MOSTRARE, MA HANNO DATO IL LORO CONTRIBUTO.

UN GIORNO PERO' SUCCIDE UNA COSA CHE MAI NESSUNO AVREBBE PENSATO: SU QUESTI STRANI PIANETI L'INQUINAMENTO AUMENTA. IL CIBO, L'ACQUA I NUOVI GIOCHI INIZIANO A SCARSEGGIARE E DI CONSEGUENZA QUESTI STRANI ESSERI SONO PERVASI DA UN NERVOSISMO CHE A VOLTE DIVIENE INCONTENIBILE.

IN UN ALTRO UNIVERSO, INTANTO, UN MOSTRO DI NOME OINOTNA E' SALITO IN CIMA AD UNA MONTAGNA ALTISSIMA CHE GLI PERMETTE DI VEDERE TUTTI GLI ALTRI PIANETI E AVVISA I MOSTRI CON UN MESSAGGIO S.O.S. CHE SULLA TERRA STA SUCCEDENDO QUALCOSA DI STRANO CHE COINVOLGE ANCHE LORO. L'INQUINAMENTO AUMENTA, LE SCORTE DI CIBO E I NUOVI GIOCHI STANNO SCARSEGGIANDO ED E' NECESSARIO UN PIANO D'AZIONE.

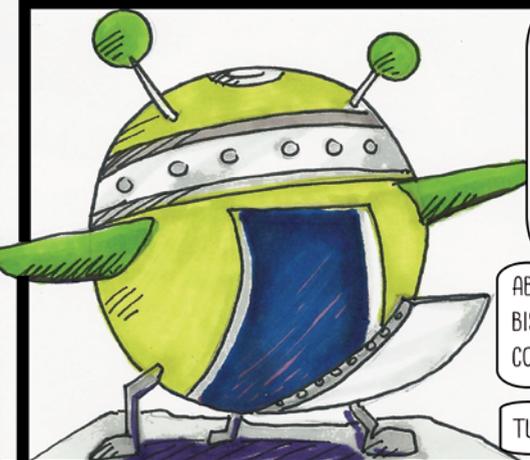
RICEVUTO IL MESSAGGIO CRIPTATO TUTTI I MOSTRI, ANCHE QUELLI NUOVI, SI TROVANO SULLA CIMA DELLA MONTAGNA E IMPAZIENTI ED ANCHE MOLTO ARRABBIATI CERCANO DI CAPIRE COSA STA SUCCEDENDO.

ORLAC, ECCO I NUOVI ARRIVATI: SAYLI, AISSELA E AZNEK. ASIUL E AERDNA NON SI PRESENTERANNO PERCHE' SONO PARTITI PER UN'AVVENTURA IN UN NUOVO UNIVERSO.

QUINDI AVETE CAPITO BENE TUTTI QUANTI? DEVO RIPETERE DA CAPO O NO?

ABBIAMO CAPITO, ABBIAMO CAPITO, ORA POSSIAMO AGIRE, BISOGNA CAPIRE PERCHE' GLI UMANI SI STANNO COMPORTANDO COSI'! LORO COMPORTAMENTI SI RIPERCUOTONO SU DI NOI!

TUTTI A BORDO...SVELTI...SULL'ASTRONAVE...ANDIAMOOOO!!!!



OINOTNA E ORLAC SI AVVIANO VERSO L'ASTRONAVE SEGUITI DAI NUOVI ARRIVATI, PRONTI A COMBATTERE CONTRO LE INGIUSTIZIE!

INTANTO IN UNA CITTA' TERRESTRE IL DETECTIVE CAMMINA SVELTO LUNGO UNA STRADA BUIA E DESERTA. I SUOI PASSI RISUONANO SUL MARCIAPIEDE. FA MOLTO FREDDO E SI STRINGE NEL SUO CAPPOTTO NERO INFILANDO LE MANI IN TASCA. UN

CAPPELLACCIO, ANCHESSO NERO. GLI PROTEGGE LA TESTA. E' PREOCCUPATO PERCHE' NON SA COME FARE PER DIFENDERE GLI UMANI CHE PIANO PIANO SI STANNO ROVINANDO E,

ANCOR DI PIU', PERCHE' STANNO ARRIVANDO I MOSTRI...



DI SICURO SONO ARRABBIATI E CI ATTACCHERANNO! COME FARO' A DIFENDERLI!...

NEL FRATTEMPO NEL CIELO SCURO UN'ENORME ASTRONAVE CON A BORDO I CINQUE MOSTRI STA VIAGGIANDO IN ORBITA INTORNO ALLA TERRA.

ALL'IMPROVVISO UN CLOWN SBUCA DA UN VIOTTOLO LATERALE E SI PIAZZA RIDENDO DAVANTI AL DETECTIVE BUONO CHE SI FERMA DI SCATTO.



MI SPIACE, NON HO TEMPO PER AVERE PAURA DI TE ADESSO... SCANSATI...

SONO IL CLOWN ASSASSINO. FERMATI UOMO!

SONO MOLTO PREOCCUPATO PER IL MALUMORE DELLA GENTE E PER L'ARRIVO DEI MOSTRI... PERCHE' PRESTO SAREMO ATTACCATI DAI MOSTRI E NON SO NE' DOVE SI TROVANO E NEPPURE COME CI ATTACCHERANNO.

POSSO VENIRE CON TE ED AIUTARTI?

VIENI CON ME, MA STAI IN SILENZIO... FAMMI PENSARE, FAMMI PENSARE...

CON QUALI ARMI CI ATTACCHERANNO?

CREDO CON ARMI CHE SBUCHERANNO DAI LORO CORPI. TIPO GAS O COSE DEL GENERE...

UN GUAITO LI FA FERMARE

COSE' STATO?

MICA HAI PAURA? PROPRIO TU CHE GIRI PER LE STRADE BUIE E NON VEDI L'ORA DI FAR PAURA ALLE PERSONE?

NON HO PAURA IO... MA COSE'... SE MI DICI COSE' STATO STO MEGLIO, PERO'!]

UN BELLISSIMO CANE SBUCA FUORI ALL'IMPROV-  
VISO E SI METTE A FAR LE FESTE AI NOSTRI  
DUE PERSONAGGI



CHE BEL CANE!  
SEMBRA BUONO, HA SOLO VOGLIA  
DI GIOCARE... GUARDA, HA UNA  
MEDAGLIETTA AL COLLO... FAMMI  
LEGGERE... SI CHIAMA MIKIBAU



STANNO PERCORRENDO INSIEME UN TRATTO DI  
STRADA QUANDO A UN CERTO PUNTO...



CHI E', CHI E'?



SHHHHH...COME...COME...VOGLIONO UCCIDERE  
LO SPAZIO! DISTRUGGERE L'UNIVERSO...!  
DISTRUGGERE YOUTUBE!...PAZZESCOOO!



IL DETECTIVE, IMPALLIDITO, GUARDA DRITTO  
NEGLI OCCHI, ARROSSATI E CURIOSI DEL CLOWN. IL  
CANE SALTELLA QUA E LA'. CONSAPEVOLE CHE  
QUALCOSA NON VA.



IL BUIO DELLA NOTTE VIENE RISCHIARATO DA  
UN LAMPO IMPROVVISO. LA' NEL CIELO UNA  
MASSA DI LUCE STA ROTEANDO TRA  
LAMPI DI FUOCO.

EHI CANE! HAI TROVATO QUALCOSA  
CHE FA PIU' PAURA DELLA MIA  
PRESENZA?



PENSAVO CHE NON AVREI  
MAI NEANCHE SAPUTO COSA  
FOSSE LA PAURA...IO! ...ED  
INVECE HO LE GAMBE CHE  
SEMBRANO DI RICOTTA E  
QUASI QUASI... MI SCAPPA LA...  
PER IL TERRORE...UHI UHI...  
CHE MAL DI PANCIA!

NON E' IL MOMENTO ADESSO DI PENSARE AL BAGNO...  
DOBBIAMO STUDIARE UN PIANO... DOBBIAMO PREPARARCI  
AL CONTRATTACCO!

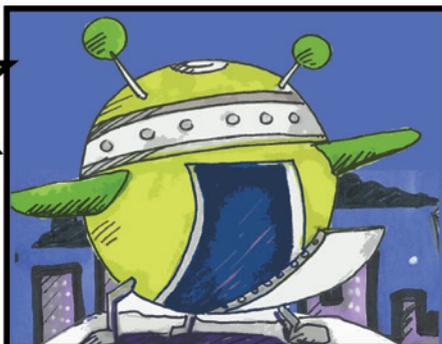
HO SOLO UNA PISTOLA D'ORDINANZA E UN TOVAGLIOLO  
CON UN AVANZO DI CIBO!

IL DETECTIVE SI TOCCA OVUNQUE,  
CERCA NELLE TASCHE DEL CAPPOTTO





AAAAAHHHH!!!!



L'ASTRONAVE ATTERRA, SI APRE UN PORTELLONE ED ECCO CHE APPAIONO I PRIMI MOSTRI.



GROANLR

IL PRIMO CHE SCENDE E' ORLAC, SI MASSAGGIA LA PANCIA ED EMETTE STRANI VERSI

QUEL MOSTRO SEMBRA CHE ABBA MAL DI PANCIA COME ME...SI MASSAGGIA LO STOMACO E FA DEI VERSI COME SE NON AVESSE DIGERITO



AAAAAHHHH!!!!

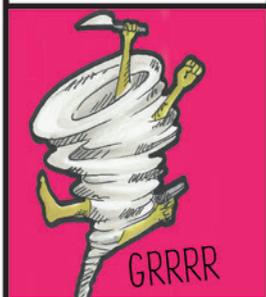
CAII!

HAI RAGIONE CANE MIO, SENTI CHE PUZZETTE!



POCO DOPO TUTTI GLI ALTRI MOSTRI SI UNISCONO A ORLAC E SEMBRANO VERAMENTE MOLTO ARRABBIATI. SI DIRIGONO VERSO ALCUNI NEGOZI E BAR ORMAI TUTTI CHIUSI PER L'ORA TARDA E SI DISPERANO UNA VOLTA DI PIU'

SAYLI SCOPRE IL GRUPPETTO DEI TRE E SI METTE A RINGHIARE IN MODO VIOLENTO

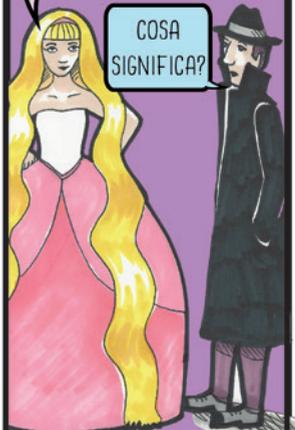


GRRRR

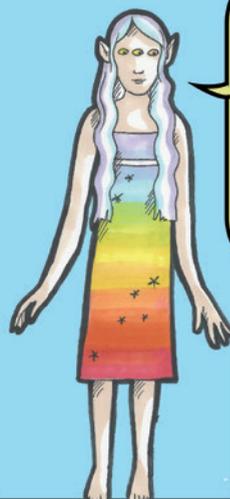
IL DETECTIVE SI ALZA ED ALZA LE MANI, INSIEME AL CLOWN CERCANO DI CAPIRE COME FARE

SEMAFORO ROSSO, SEMAFORO ROSSO!

COSA SIGNIFICA?

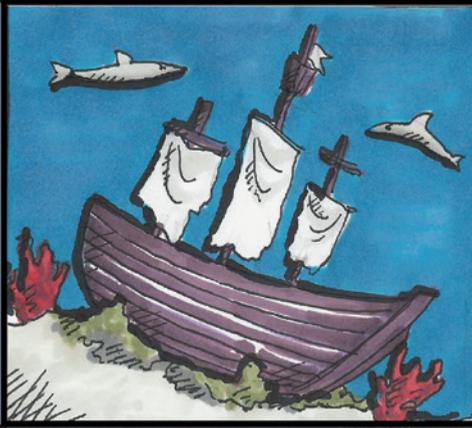


SIGNIFICA CHE BISOGNA STARE IN SILENZIO E COSI' LE IDEE POSSONO NASCERE E FARCI TROVARE UNA SOLUZIONE, OPPURE ASCOLTARE COSHA DA DIRE QUALCUNO CHE NE SA PIU' DI NOI!



IL GRUPPO SI ISOLA UN ATTIMO DOPO AVER ASCOLTATO IL DETECTIVE E CERCA DI CAPIRE IL DA FARSI...

DOPO QUALCHE MINUTO I MOSTRI  
TORNANO DAL DETECTIVE E GLI  
DICONO CHE SOLO UNA POZIONE  
MAGICA PUO' FAR CAMBIARE LA MALE-  
DIZIONE CHE STA AVVOLGENDO IL  
PIANETA TERRA, MA SOLO INSIEME  
POTRANNO VINCERE.  
IL CLOWN PENSA E RIPENSA E GLI VIENE  
IN MENTE CHE IN FONDO AL MARE, IN  
UNA NAVE ABBANDONATA, C'E' QUALCO-  
SA CHE LUCCICA E CHE FORSE LA  
MALEDIZIONE E' NASCOSTA LI...



ORLAC, IL PIU' SAGGIO DI  
TUTTI, DICE CHE SARANNO I  
MOSTRI AD ANDARE A  
COMBATTERE GLI SQUALI E A  
SCONFIGGERE LA MALE-  
DIZIONE.  
E COSI' FECERO: TUTTI  
INSIEME COMBATTERONO GLI  
SQUALI CON PUGNI, FIORE  
MAGICO, LANCIO DI INSETTI  
ED ARMI VARIE DISTRUGGEN-  
DO LA MALEDIZIONE.

LA PACE REGNO' E IL CIBO ED I GIOCHI NUOVI ABBONDARONO SULLA TERRA E SUI PIANETI.  
IL CAOS DI PRIMA SI TRASFORMA IN CALMA CHE RISCALDA I CUORI DI TUTTI I PERSONAGGI.

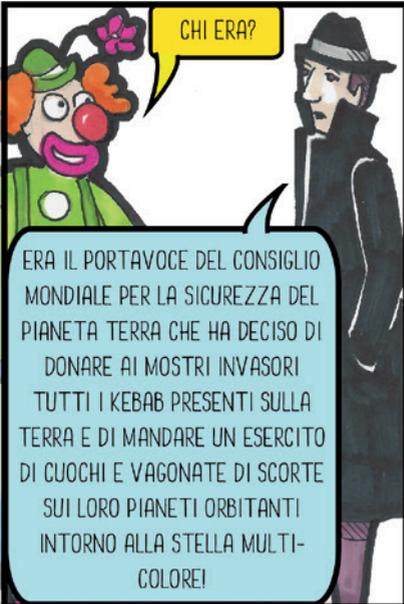


QUINDI HO CAPITO, IL VOSTRO  
ANIMO E' BUONO, MA MOLTE  
VOLTE SONO GLI ADULTI DEL  
PIANETA TERRA CHE CON I LORO  
MODI DI FARE NON VI CAPISCONO  
E TENDONO A NON ASCOLTARVI

TUTTI SCOPPIANO A RIDERE  
E I NOSTRI EROI SI AVVIANO  
VERSO IL CENTRO DELLA  
CITTA'.



SI, CERTO...CERTAMENTE...SARA'  
FATTO...IMMEDIATAMENTE NON SI  
PREOCCUPI...CERTO... CERTO...CON  
TUTTI GLI ONORI...



CHI ERA?

ERA IL PORTAVOCE DEL CONSIGLIO  
MONDIALE PER LA SICUREZZA DEL  
PIANETA TERRA CHE HA DECISO DI  
DONARE AI MOSTRI INVASORI  
TUTTI I KEBAB PRESENTI SULLA  
TERRA E DI MANDARE UN ESERCITO  
DI CUOCHI E VAGONATE DI SCORTE  
SUI LORO PIANETI ORBITANTI  
INTORNO ALLA STELLA MULTI-  
COLORE!



UUUUUUHHH, MANGIARE!  
VOGLIAMO MANGIARE CAPITO? ALTRIMENTI DA BUONI CI TRASFORMEREMO  
IN MOSTRI CHE MANGIANO LE PERSONE CON TUTTI I LORO ORGANI!



CALMA, CALMA, ANDIAMO IN CENTRO. LA'  
SICURAMENTE IL MIO AMICO SAPRA' SFAMARVI  
CON I SUOI PRELIBATI KEBAB E LA PIZZA, PERO'  
CALMATEVI, E PER PIACERE METTETEVI IN  
MODALITA' "BUONI" ALTRIMENTI TUTTI  
SCAPPERANNO E NIENTE CIBO!

UN CORO DI URLA ED UNO SCROSCIO DI APPLAUSI SI SCATENA PER TUTTA LA TERRA  
CREANDO UN RUMORE ASSORDANTE CHE... MA ...MA... COSA SUCCEDERE!!!



OINOTNA, ORLAC, AZNEK,  
AISSILA E SAYLI SI  
RITROVANO ALL'OMBRA  
DI UNA GRANDE PIANTA  
SDRAIATI SU UN MORBI-  
DO PRATO VERDE  
SMERALDO. IL RUMORE  
IMPROVVISO DI UN  
GRANDE AEREO DI  
PASSAGGIO NEL CIELO  
BLU LI HA SVEGLIATI. SI  
GUARDANO INCREDULI  
PERCHE' HANNO FATTO  
TUTTI QUANTI LO  
STESSO SOGNO. UN  
BELLISSIMO ED AVVEN-  
TUROSO SOGNO. POPOLA-  
TO DA TERRIBILI  
MOSTRI CHE ALLA FINE  
TERRIBILI NON LO ERANO  
AFFATTO.

FINE



Realizzato all'interno del progetto "Alza la testa"  
con il contributo di

